

Tchoukball

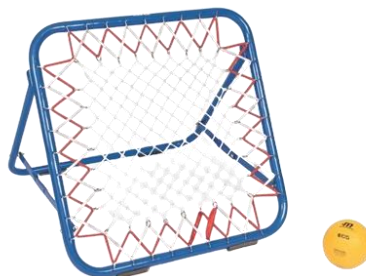
Historique

Inventé en Suisse par Hermann Brandt dans les années 1970 pour limiter les contacts et réduire les blessures.

Logique interne

Marquer en faisant rebondir le ballon sur un cadre tout en empêchant l'adversaire de récupérer le ballon.

Matériel



Objectifs

Le Tchoukball se situe dans le champ d'apprentissage « Coopérer ou s'opposer individuellement et collectivement ».
D'un point de vue pédagogique, ce jeu de renvoi collectif peut se concevoir comme une étape de l'enseignement des jeux collectifs vers des jeux codifiés (handball, volleyball...). Il présente l'avantage d'une mise en place adaptée à différents lieux.

Les conduites à risques et blessures

Chutes, atterrissage mal contrôlé ; entorses et claquages.