

Ultimate

Historique

Inventé aux États-Unis dans les années 1960 par des étudiants.
Codification dans les années 1970 avec “Spirit of the Game”, sport non-contact basé sur fair-play. Diffusion mondiale avec championnats internationaux depuis 1980.

Logique interne

Marquer des points en attrapant le disque dans la zone adverse, rapidité, passes et stratégie collective.

Matériel



Objectifs

L’Ultimate se situe dans le champ d’apprentissage « Coopérer ou s’opposer individuellement et collectivement ».
Les objectifs sont multiples : maîtrise de l’objet, savoir s’orienter dans l’espace, savoir prendre des décisions, la diversité des rôles (attaquants – défenseurs)

Les conduites à risques et blessures

Chutes, collisions ; entorses, contusions, claquages.