

Ultimate

Ultimate	
Historique	Inventé aux États-Unis dans les années 1960 par des étudiants. Codification dans les années 1970 avec "Spirit of the Game", sport non-contact basé sur fair-play. Diffusion mondiale avec championnats internationaux depuis 1980.
Logique interne	Marquer des points en attrapant le disque dans la zone adverse, rapidité, passes et stratégie collective.
Matériel	
Objectifs	<p>L'Ultimate se situe dans le champ d'apprentissage « Coopérer ou s'opposer individuellement et collectivement ».</p> <p>Les objectifs sont multiples : maîtrise de l'objet, savoir s'orienter dans l'espace, savoir prendre des décisions, la diversité des rôles (attaquants – défenseurs)</p>
Les conduites à risques et blessures	Chutes, collisions ; entorses, contusions, claquages.